

FORMATION GRATUITE POUR FEMMES
EN COURS DU JOUR

n° 0462440966

UNITY APP & GAME DEVELOPER

www.interface3.be
L'informatique au féminin



**INTER
FACE3**

L'informatique au féminin

Sophie Roch, Software Engineer, Alterface,
a suivi la formation Game Developer chez Interface3

L'AVANT-GARDE NUMÉRIQUE !

Au commencement, était Super Mario. Ensuite, les limites entre jeu vidéo, cinéma, 3D, et réalité virtuelle se sont effacées. Aujourd'hui, les technologies développées au départ par l'industrie vidéoludique ont un bel avenir devant elles, et pas seulement dans le gaming. Quelques exemples ? Les visites muséales en VR, les jeux sérieux, la médecine digitale...

FOCUS SUR LE MÉTIER

Ces expériences interactives et immersives sont de plus en plus présentes dans de nombreux secteurs, de l'architecture à la robotique, en passant par le cinéma.

Quel que soit le secteur d'activité pour lequel vous travaillez, en tant que Unity app & game developer, vous êtes avant tout une programmeuse chevronnée dans des langages spécifiques (C#.Net et JavaScript). Souvent amenée à participer à la concep-

tion de produits, à l'évaluation du code et de la performance des logiciels, vous êtes garante de la stabilité de l'application. Last but not least, vous êtes l'interlocutrice principale pour tous les professionnels gravitant autour de la création de contenus interactifs : concepteurs d'objets 3D, ingénieurs du son, etc.

Si vous avez envie de participer à la construction du futur numérique, alors cette formation est faite pour vous !

INFOS PRATIQUES

CONDITIONS:

Être demandeuse d'emploi, avoir obtenu le CESS et avoir moins de 31 ans

DATES:

- Début : 8 février 2021
- Durée : 9 mois (1246 heures)
- 8 semaines de stage en entreprise

SÉANCES D'INFOS

4/1, 11/1, 18/1,
25/1, 1/2
2021 à 11h00

POURQUOI UNITY ?

Ce moteur multiplateforme est la solution de prédilection des développeurs pour créer des expériences interactives et immersives en temps réel, pour tout secteur d'activité.

Il s'est imposé sur le marché par sa rapidité aux prototypes et parce qu'il permet de produire des applications pour tous les supports et pour tous les systèmes d'exploitation.

LES DÉBOUCHÉS

En tant que Unity app & game developer, vous mettez toutes les chances de votre côté pour une carrière passionnante.

En effet, si la fonction de développeur et en elle-même fortement demandée depuis de nombreuses années, vous vous spécialisez de surcroît dans une filière de pointe.

Les techniques et formes propres aux jeux vidéo ont séduit et conquis d'autres domaines tels que l'éducation, la publicité, l'automobile, la recherche scientifique, l'aérospatial, le tourisme... Vous avez le choix !



QUALITÉS REQUISES

- **Logique** : comme tout métier de l'informatique où il est question de programmer, la logique et la rigueur sont des qualités indispensables.
- **Curieuse et autonome** : avoir une envie permanente d'apprendre et de se perfectionner.
- **Team Player et Communicative** : capable de travailler en équipe multidisciplinaire sans perdre le contact avec le client et le reste du monde.

Interface3 travaille pour offrir un meilleur avenir professionnel aux femmes.
Le centre organise **11 formations qualifiantes**, visitez notre site pour les découvrir.

Bâtiment Laurentide
rue Gaucheret 88-90
B-1030 Bruxelles
T +32 (0) 2 219 15 10

www.interface3.be
informations@interface3.be

 interface3
 company/interface3

PROGRAMME 2021-2022

MODULE ORIENTATION (105 h)

- Intro aux métiers du code et python.

GAME DESIGN (140 h)

- Ecriture de scénario; création du cadre, règles et fonctionnalités des Apps.
- Rédaction de cahier de charges (GDD).
- Définition de l'architecture technique et ergonomie des applications.
- Gestion de projets et méthode Scrum.

PROGRAMMATION & OUTILS (595 h)

- Python.
- C# & Moteur temps réel UNITY.
- JavaScript, React, NodeJS, Three JS Engine, WebGL.
- Shader; SQL; Unit Testing.
- HTML5/CSS3, JQuery; Phaser.
- Visual Studio, Github, Bugtracker.
- Serveurs, hébergement et réseaux.
- Techniques et outils VR / AR.

BASES DE DONNÉES (56 h)

- Use cases, analyse DB modélisation UML.
- MySQL, MongoDB.

PROJETS (112 h)

- Ateliers pratiques individuels et en équipe. Réalisation d'un projet de fin de formation.
- Création d'un Portfolio personnel.

SANS OUBLIER (115 h)

- Cours d'anglais orienté informatique.
- Évènements liés au code : Game Jams et Hackathons.
- Visites d'entreprises créatrices d'applications multimédias/immersives.
- Préparation à la Certification « Unity Developer ».
- Coaching emploi.